



Dil Kafe Yardım 2

Dil Kafe için Aktiviteler

Yapılabilecek aktiviteler için bir kaç fikir:

TARTIŞMA BAŞLATMA

- Sırayla medyadan bir konu seçip grubun diğer üyeleriyle paylaşın
- "...dan nefret ederim/çok hoşlanırım" gibi beğendiğiniz veya hoşlanmadığınız şeyleri karşılaştırın
- Tatilde neler yaptığınızdan/işinizden/hobilerinizden v.b. bahsedin
- Piyango kazanırsanız neler yapmak istediklerinizi tartışın
- Sizin için anlamı büyük olan 10 şeyi düşünüp bunları tanıtırın
- Issız bir adaya düşerseniz yanınıza alacağınız 8 şey ne olursu? Neden?
- Kelime haritaları hazırlayın. Bir kelime yazmakla başlayın ve bu kelimeyle ilişkilendirdiğiniz mümkün olduğu kadar çok kelime/ifade bulmaya çalışın
- Ortaklaşa karar verdiğiniz bir konu hakkında bilgi yarışması hazırlayın.

OYUNLAR

- Sessiz sinema-bir eylem/kelime/film ismi/kitap ismi v.b. konuşmadan hareketlerle anlatmaya çalışma
- Tabu-resimli kartlar edinin sonra içlerinden bir kart seçip üstündeki resmi hiç özel isim kullanmadan anlatmaya çalışın
- Hafıza oyunları-bir tepsinin üzerine çok sayıda obje koyun, objelerin isimlerini öğrenip akılda tutmaya 5 dakika ayırdıktan sonra en fazla sayıda objeyi kimin hatırlayacağını görmek için tepsinin üstünü kapatın
- Pictionary (üzerinde bir kelime yazılı olan bir kart çekin ve diğerlerine bu resmi çizerek anlatmaya çalışın)
- Kelime çağrıştırma oyunu-bir kişi bir kelime seçer, diğeri bu kelimeyle bağlantılı başka bir kelime bulmaya çalışır, oyun bu şekilde devam eder
- Scrabble (farklı dillerde oyun setleri mevcuttur)
- Kim kimdir? Bir oyuncu ünlü birisini düşünür, diğerleri bu oyuncuya sorular sorarak bu kişinin kim olduğunu bulmaya çalışırlar (sorular sadece evet/hayır şeklinde cevaplanabilir.)
- Bozuk telefon – oyuncu yanındaki kişiye fısıldayarak bir cümle söyler ya da kısa bir hikâye anlatır. Cümle ya da kısa hikaye bütün grupta kulaktan kulağa fısıldanır ve en son kişi bu cümleyi ya da kısa hikayeyi sesli söyler veya anlatır, cümlenin ya da hikayenin son hali orijinal şekli ile karşılaştırılır.
- "Pikniğe/geziye/tekneye gidiyorum ve yanımda ... götüreceğim." "a" harfi ile başlayan bir nesne adı söyleyerek oyun başlar, her oyuncu alfabedeki bir sonraki harf ile başlayan bir nesne adı ekler



ve bir önceki söylenen nesneyi de hatırlayıp söylemeye çalışır. Alfabenin bütün harfleri kullanılana dek oyun surer.

- 20 soru – bir şey düşünün. Bunun hayvan mı, sebze mi, nesne mi olduğunu diğer oyunculara söyleyin. Oyuncuların düşündüğünüz şeyin ne olduğunu bulmaları için 20 tane soru sorma hakları var.
- “Doğru mu söylüyorum?” Her oyuncunun küçük bir nesnesi vardır ve bu nesne ile ilgili kısa bir hikaye anlatır. Diğerleri bu hikayenin doğru olup olmadığını tahmin etmeye çalışırlar.

KÜLTÜREL ETKİNLİKLER

- İşi, ilgi alanları veya seyahatleri ile ilgili konuşması için bir konuk konuşmacı davet edin.
- Müzik getirin ve dinleyin. Daha sonra hep beraber bu müzik hakkında konuşun ya da birlikte karaoke yapın.
- Şarkı dinleyin. Şarkıyı dinlerken sözlerini yazmaya çalışın ya da yine şarkı dinlerken önceden belli kısımları boş bırakılarak yazılmış şarkı sözlerini tamamlamaya çalışın.
- Sırayla herhangi bir şey üzerine konuşma hazırlayın veya son zamanlarda ne yapmakta olduğunuz hakkında konuşun
- Sırayla seyahatleriniz hakkında konuşun
- Hep birlikte sinemaya gidin ve sonrasında film hakkında konuşun
- Okumak için bir kitap seçin, Kafe’de bu kitabı tartışın
- Herkes farklı bir şiir ya da oyun getirsin, şiirleri ya da oyunlardan bölümleri sesli okuyup, tartışın.
- Farklı şarap veya yemek türlerini tatmak için bir gece düzenleyin
- Sırayla uluslar arası yemekler yapın ve grubun geri kalanına tanıttın (bu etkinliği uygun dilde yapmaya çalışın)